

# Meistrivõistluste reeglid 2012 - vabastiil

---



**EESTI LOHESURFILIIT**  
ESTONIAN KITESURFING ASSOCIATION



---

**EESTI KULTUURKAPITAL**

---

Tõlgitud International Kiteboarding Association juhendi „Championship Rules 2012 - Freestyle“ alusel. Tõlkimist aitas rahastada Eesti Kultuurkapital.

©Eesti Lohesurfiliit, 2012

# 1. Elimineerimiste arv

Elimineerimiste arv

- i. Mitte enam kui 1 *single elimination* voor ühe võistluse kohta
- ii. Mitte enam kui 1 *double elimination* voor ühe võistluse kohta
- iii. *Single* ja *double elimination* vooru võib asendada ühe *dingle elimination* või mõne muu sarnase elimineerimise vooruga

# 2. Põhireeglid

Kõik siin peatükis toodud reeglid asendavad vastavaid reegleid Purjetamise võistlusreeglites, kus kohane.

- a. Kõik siin toodud reeglite rikkumised viivad võistleja trahvimise või diskvalifitseerimiseni vastavalt võistlusjuhi või peakohtuniku otsusele.
- b. Kui mõjutatud võistlejad ei ole samas voorus ja tegevused kahjustavad võistleja sooritust vähendades tema võiduvõimalust, korraldatakse mõjutatud võistlejate voor uuesti
- c. Voorude vahelisel perioodil on võistlusalale suunduval lohelauduril eesõigus kaldale naasva lohelauduri ees, mistõttu tavalised teeandmise reeglid ei kehti
- d. Abistamine
  - i. Võistlejatel, kes on oma vooru ajal liikunud võistlusalast alla tuult, on lubatud liikuda ülestuult rannal iseseisvalt kõndides. Kui võistlejale osutatakse üles tuult kõndimiseks abi või kantakse tema lauda, siis võistleja sooritust abistamise hetkest alates ei hinnata
  - ii. Võistluse vältel võib võistlusalal oleva võistleja lohet veest tõstmiseks abi osutada vaid samas voorus osalev võistleja. Võistleja võib kõrvalist abi kasutada lohe veest tõstmiseks vaid juhul kui lohe on võistlusalast väljaspool
  - iii. Võistlejad, kellele osutatakse võistlusalal olles abi päästepaadilt, pressipaadilt, skuutrist või ükskõik millisel aluselt, sooritust abistamise hetkest alates ei hinnata. Võistlusjuht võib käesolevat reeglit muuta vastavalt vajadusele
  - iv. Juhul kui võistleja kaotab oma varustuse tulenevalt varustuse purunemisest võib võistleja oma varustuse vooru jooksul asendada kuid seda vaid väljaspool võistlusala. Võistleja peab väljuma võistlusalast omal jõul. Kui võistleja ei kanna turvarihma (inglise k. – leash), ei hinnata tema sooritusi pärast lohe kaotamist.
- e. Purjetamise võistlusreeglite osa 5. (Protestid ja apellatsioonid), välja arvatud sektsioon C, ei kohaldata
- f. Peakohtunik võib vooru uuesti korraldada kui hindamislehtedel esineb vasturääkivusi. Võimaluse korral tuleb vooru uuesti korraldamise otsus langetada enne vooru võitja välja kuulutamist
- g. Kohtunike otsused ei kuulu apelleerimisele

# 3. Hindamine

- a. Võistlejat hinnatakse tema viibimisel määratud võistlusalal. Võistleja võistlusalal viibimise üle otsustavad kohtunikud.
- b. Võistlustel kasutatav hindamissüsteem määratakse ära võistluse juhendis
- c. Arvutipõhine hindamine (soovitav maailmatasemel võistlusteks)
  - i. Kohtunikud määravad võistlejatele võistlusalal sooritatud trikkide eest numbrilise hinnangu. Igat trikki hinnatakse skaalal 0,1 kuni 10,0 sammuga 0,1.
  - ii. Vooru tulemuse saamiseks liidetakse võistleja hinded: kõrgeima summa saaja võidab.

- iii. Kui kohtunike paneelis on 5 kohtunikku eemaldatakse kõige kõrgem ja kõige madalam hinne ning 3 kohtuniku keskmine hinna loetakse iga triki keskmiseks hindeks.
  - iv. Kui kohtunike paneelis on 3 kohtunikku loetakse iga triki keskmiseks hindeks 3 kohtuniku keskmine hinne.
  - v. Maksimaalne katsete arv trikkide sooritamiseks ühe voo vältel ja parimate trikkide arv, mida arvestatakse lõpphinde koostamisel, koos kõrgeima võimaliku hindega pannakse välja ametlikult teadetetahvlile vähemalt 30 minutit enne kõne all oleva voo algust. Soovituslik maksimaalne katsete arv trikkide sooritamiseks on 12 ja arvesse lähevad 7 parimat trikki.
  - vi. Kui võistleja on saavutanud maksimaalse lubatud katsete arvu voo koos kukkumistega, siis pärast seda võistleja sooritusi ei hinnata.
  - vii. Kukkumisi hinnatakse arvutipõhises hindamissüsteemis hindega 0,1 ja iga kukkumine läheb arvesse kui katse.
  - viii. Kui võistleja on sooritanud vähem katseid kui maksimaalne lubatud trikkide arv, siis lähevad ülejäänud trikid arvesse hindega 0,0.
  - ix. Kui kohtunik ei märka trikki või osa trikist, tuleb märkida hindeks „M“ ja antud trikki hinnatakse teiste kohtunike keskmiste põhjal.
  - x. Viigi korral järjestatakse võistlejate trikid paremusjärjestuses alates kõrgeima hinde saanud trikist kuni madalama hinde saanud trikini ning viik katkestatakse esimese erinevuse korral lugedes võitjaks parema kõrgeima hinde saanud triki sooritanud võistleja.
- d. Käsitsi hindamine A (soovituslik kõikide teiste võistluste puhul)
- i. Üks või kaks kohtunike paneeli, koosnedes paaritust arvust kohtunikest kuid mitte vähem kui 3 kohtunikust. Hinnatakse iga triki keerukust ja sooritust, et saada iga voo tulemused
  - ii. Maksimaalne katsete arv trikkide sooritamiseks ühe voo vältel ja parimate trikkide arv, mida arvestatakse lõpphinde koostamisel, koos kõrgeima võimaliku hindega pannakse välja ametlikult teadetetahvlile vähemalt 30 minutit enne kõne all oleva voo algust. Soovituslik maksimaalne katsete arv trikkide sooritamiseks on 12 ja arvesse lähevad 7 parimat trikki.
  - iii. Kui võistleja on saavutanud maksimaalse lubatud katsete arvu voo koos kukkumistega siis pärast seda võistleja sooritusi ei hinnata.
  - iv. Kukkumisi arvestatakse kui katseid.
  - v. Kui kohtunik ei märka trikki või osa trikist tuleb märkida hindeks „M“
  - vi. Viigi korral loetakse võitjaks trikke paremini sooritanud võistleja
- e. Käsitsi hindamine B
- i. Üks või kaks kohtunike paneeli, koosnedes paaritust arvust kohtunikest kuid mitte vähem kui 3 kohtunikust. Voo tulemuse selgitamiseks arvestatakse iga sõitja voo
  - ii. Peakohtunik peab olema võimeline aru saada kohtunike märkmetest ja seletama otsust sõitjatele
  - iii. Hindamine põhineb üldiselt tervel vool mitte üksikudel trikkidel. Sõitjat, kes sooritab vaid ühe „keerulise“ triki voo vältel hinnatakse madalamalt kui sõitjat, kes sooritab sarnase tasemega trikke pidevalt terve voo vältel.
  - iv. Üldiselt eelistavad kohtunikud trikkide kvaliteeti, mitte kvantiteeti.

## 4. Trikkide kategooriad

- a. Freestyle trikkide repertuaar on jagatud kümneks triki kategooriaks. Järgnevalt toodud trikkide loetelu ei ole lõplik ega ka täielik vaid annab ülevaate, kuidas kohtunikud

erinevaid trikke kategooriatesse jaotavad. Uue triki kategooriasse paigutamisel on lõplik otsus peakohtunikul

- i. **Rollid, spinid ja tavalised hüpped.**  
Front Roll 360°, Back Roll 360°, Front Spin 720°, Back Spin 720°, Indy Glide, Tantrum, Tantrum to Blind, tavalised hüpped...
  - ii. **Flat-trikid**  
Front Side 180°, Back Side 180°, Front side 360°, Back Side 360°, Front Side 540°, Back Side 540°, Front Side 720°, Back Side 720°...
  - iii. **Raley'i põhinevad trikid**  
Raley, Switch Raley, Kript, Kript to Surface Pass, Blind Judge, Blind Judge 3, Blind judge 5, Blind Judge 7, Switch Blind Judge, 313, Switch 313, 313 5...
  - iv. **Sbend'il põhinevad trikid**  
Sbend, Sbend 180°, Sbend 360°, Sbend 540°, Double Sbend 180°, Switch Sbend 180°...
  - v. **Loop'il ja Underloop'il põhinevad trikid**  
Tavaline Kiteloop, Kiteloop 180°, Kiteloop 540°, Kiteloop 720°, Kiteloop Slim, Kiteloop KGB, Underloop Front Mobe, Switch Kiteloop 360°, Underloop Sbend...
  - vi. **Back Mobe**  
Back Mobe, Low Back Mobe, Late Back Mobe, Back Mobe 540°, Back Mobe to Wrapped, Switch Back Mobe, Back Mobe 720°...
  - vii. **Front Mobe**  
Front Mobe, Low front to Blind, Low Front Mobe, Hasslehoff, Front Mobe to Blind, Switch Front Mobe, Front Mobe 540°, Front Mobe 720°...
  - viii. **Slim Chance**  
Non Inverted Slim, Slim Chance, S- Mobe, Fat Chance, Slim 540°, Slim 720°...
  - ix. **KGB**  
KGB, Air Back to Blind, Switch KGB, KGB 540°...
  - x. **Toeside Mobe**  
Pete Rose, Crow Mobe, Dum Dum...
- b. Kohustuslik arvutil põhineva hindamissüsteemi jaoks ja valikuline käsitsi hindamissüsteemi A puhul: ükski eeltoodud triki kategooriatest ei ole kohustuslik kuid sooritatavate trikkide mitmekesisuse tagamiseks on soovitatav, et ainult kaks parimat trikki igast triki kategooriast loevad võistleja lõpptulemuse arvutamisel.
  - c. Kui ainult valitud arv trikke igast kategooriast läheb arvesse, tuleb käsitsi hindamise puhul see ära märkida võistlusjuhendis
  - d. Kohustuslik arvutil põhineva hindamissüsteemi ja käsitsi hindamissüsteemi A jaoks: Kui võistleja kordab sama trikki samal halsil, loetakse ainult kõrgema hinde saanud trikki

## 5. Hindamise kriteeriumid

- a. Hindamine toimub iga individuaalse triki sooritamise kvaliteedi alusel
- b. Kohtunikud hindavad järgmisi kriteeriume iga triki hindamisel
  - i. Tehniline keerukus – Sooritatud trikkide tehniline keerukus.  
„Kombinatsioonide“ puhul hinnatakse teist või kolmandat trikki samas kombinatsioonis kõrgema hindega kui üksikut trikki tehnilise keerukuse puhul. Siiski loeb iga triki puhul soorituse kvaliteet. Tehnilise keerukuse puhul loetakse madalate trikkide (inglise k. - low-tricks) juures oluliseks trikki sisenemise ja väljumise kiirust ning õhulennu kvaliteeti (sõltuvalt liinide suunast) triki sooritamise ajal. Kõrge tehnilise keerukusega madalate trikkide maandumine suurendab võimalusi voor võita. Grab'iga trikki hinnatakse

- kõrgema hindega kui ilma grab'ita trikki. Siiski loeb iga triki puhul soorituse kvaliteet.
- ii. Jõulisus – trikkide sooritamise jõulisus. Jõulisuse all mõistetakse kombinatsiooni järgmistest elementidest:
    - trikki sisenemise ja väljumise kiirus
    - lohe 45° või madalama nurga all triki sooritamise ajal
    - triki kõrgus ja amplituud
  - iii. Riski faktor – on otseselt seotud sooritatud trikkide jõulisusega (sisaldades sisenemise ja väljumise kiirust, liinide suunda ja amplituudi-kõrgust), kuid arvestatakse ka sõitja pühendumist, tehnilist ja füüsilist keerukust sooritamise ajal, kriitilise momendi kestvust, õhulennu pikkust ja kvaliteeti ning sooritamise energilisust.
  - iv. Mitmekesisus – voo vältel sooritatud trikkide mitmekesisus mõlemal halsil. Trikkide kordamine samal halsil vähendab voo võitmise tõenäosust. Trikkide kordamine erineval halsil (switch-trikid) suurendab voo võitmise tõenäosust. Arvutiga hindamise puhul aitab trikkide mitmekesisust tagada iga triki kategooria arvestatavate trikkide arv. Switchis tehtud trikki igast triki kategooriast hinnatakse kõrgema hindega tehnilise keerukuse kriteeriumi puhul ainult juhul kui sama trikki sooritatakse ka teisel halsil. Siiski loeb iga triki puhul soorituse kvaliteet.
  - v. Kõrgus – sooritatud trikkide kõrgus. See aspekt omab eksponentsiaalselt suurenevat tähtsust tuule tugevuse suurenemisel, kuid ainult juhul kui kõrgusega säilivad riski faktor ja tehniline keerukus.
  - vi. Sujuvus – trikkide sujuvus ja ühtlane kulgemine trikkide sooritamise ajal ning kavas olevate trikkide vahel ja maandumistel.
  - vii. Stiil – sõitja isiklik sära ning suhtumine trikkide sooritamise ajal
  - viii. Innovatiivsus – trikid, mida pole varem võistlustel sooritatud
- c. Võimekuse piiride ületamine säilitades kontrolli suurendab voo võitmise tõenäosust.
  - d. Kukkumisi ei võeta kohtunike poolt arvesse ja kukkumiste eest ei ole võimalik võistleja üleüldist muljet vähendada, samas muudavad pidevad kukkumised võistleja hindamise keerulisemaks
  - e. Trikke hinnatakse alates äratõukest kuni maandumiseni. Hindamisel arvestatakse kombineerimist ja riski faktorit.

## 6. Teised hindamise kriteeriumid

- a. Igat handle-pass'i mille maandumisel kasutatakse turvarihma (inglise k – leash) poomini jõudmisel loetakse kukkumiseks ja seega ei hinnata
- b. Kinnitusaasa (inglise k – chicken loop) loetakse poomi osaks ja seega kinnitusaasast haaramist arvestatakse kui poomi ja selle edasi andmisel loetakse trikk sooritatuks kuid ei hinnata nii kõrgelt kui puhast sooritust.
- c. Kui võistleja tagumik puudutab triki maandumiselt vett, kuid võistleja ei kaota lauda, loetakse trikk sooritatuks. Iga kohtuniku võimsuses on otsustada, kas trikk loetakse õnnestumiseks või kukkumiseks ja kui kõrge hindega trikki hinnata.
- d. Kui võistleja maandub triki, kuid ei suuda lohet kontrollida triki sooritamisel ajal, mille tulemusena lastakse poomist lahti ja/või lohe kukub vette, loetakse trikki kukkumiseks.

## 7. Start ja finiš

- a. Voozu alustatakse järgmise süsteemiga:
- |                                       |            |                  |
|---------------------------------------|------------|------------------|
| punane lipp üles                      | hoiatus    | ülemineku algus  |
| punane lipp alla, kollane lipp üles   | valmistus  | 1 minut stardini |
| kollane lipp alla, roheline lipp üles | startimine | start            |
- b. Voozu lõpetatakse järgmise süsteemiga:
- |                    |         |                          |
|--------------------|---------|--------------------------|
| roheline lipp alla | hoiatus | 1 minuti lõpuni          |
| punane lipp üles   | finiš   | järgmise ülemineku algus |

### 8. Voozu ja ülemineku pikkus

Iga voozu ja ülemineku aja pikkus teavitatakse ametlikul teadetetahvil vähemalt 30 minutit enne kõnealuse voozu algust.

### 9. Trikkide maandumine võistlusala sees/väljas

Kõike trikke peab alustama võistlusala sees. Nõue trikkide maandumise kohta võistlusala sees või väljas esitatakse ametlikul teadetetahvil vähemalt 30 minutit enne kõnealuse voozu algust. Kui vastavasisulist märget ei ole tehtud, võib trikke maanduda ka võistlusalast väljas.

### 10. Hindamislehtede kättesaadavus võistlejatele

Võistlejad võivad oma hindamislehega tutvuda vaid kohtunike juuresolekul.

### 11. Apelleerimine

Kui võistleja tunneb, et teda on hinnatud ebaausalt mõne kohtuniku poolt peab ta esitama selle kohase kirjaliku avalduse võistluspäeva lõpuks korraldajale või tema esindajale.

### 12. Vanuse kategooriad

- Juuniorid: alla 14 aasta vanused võistluse toimumise aastal
- Noored: alla 18 aasta vanused võistluse toimumise aastal
- Seniorid: avatud kõikidele vanustele
- Veteranid: 35+ vanused võistluse toimumise aastal